

Continue



Todos mobs do minecraft

Criaturas planejadas
Criaturas planejadas são criaturas novas que estão presentes apenas em versões de desenvolvimento para uma versão futura.
1
Torna-se passivo quando não toca na água durante o dia. Algumas criaturas podem ser resistentes ou imunes a certos perigos, como criaturas do Nether, que são imunes ao fogo. De criaturas passíficas até mobs poderosos e agressivos, cada um tem um papel essencial no universo do jogo. São eles: Mobs Neutros
Os mobs neutros são criaturas que apenas atacam se forem provocadas primeiro. Algumas das várias criaturas que são geradas na superfície. Curiosidades Mudar o nome duma criatura para "Dinnerbone" ou "Grumm" usando ovos geradores ou com as etiquetas vai virar-os de cabeça para baixo. Este grupo consiste em Artrópodos, nomeadamente abelhas, aranhas das cavernas, endermites, traças e aranhas. Lista de criaturas
As criaturas são listados e classificados por natureza abaixo. Alguns podem surgir vestindo armadura, ou segurando ferramentas ou armas. Quando as criaturas são mortas, elas soltam partículas e largam ou não itens que podem ser úteis. Além disso, eles se tornam passivos após um curto período de tempo. Dentro do Minecraft, existem ao todo mais de 80 criaturas, que nada mais são que NPC's e cada um desempenha uma função importante dentro do jogo, sendo divididos em passivos, neutros, agressivos e os chefes. Cada tipo de criatura no Minecraft tem um certo sistema de IA (Inteligência Artificial) com diferentes comportamentos e mecânicas. Todos os mortos-vivos, exceto afogados, phantom, e wither afundam na água. O golem de ferro pode ser gerado naturalmente e também pode ser construído, e depois mate-o.Recepção calorosaMate um Ghast no Mundo Superior.minecraft:nether/uneasy allianceO poderoso chefe!Invoque o WitherCortem-lhe a cabeça!Esteja dentro de um cuboide 100.9×100.9×103.5 centrado no Wither quando ele é gerado.minecraft:nether/summon_witherA que ponto chegamos?Tenha todos os efeitos aplicados ao mesmo tempoMistura explosivaTenha todos esses 26 efeitos aplicados a você, ao mesmo tempo.minecraft:nether/all_effectsLiberte o EndBoa sorte!O EndMate o dragão ender.minecraft:ender/kill_dragonA volta dos que não foraminvoque o Dragão do End.Liberte o Endinvoque um dragão ender.minecraft:ender/respawn_dragonAcceita uma pastilha/Recolha o bafo do dragão em um frasco de vidro.Liberte o EndPegue uma garrafa de bafo do dragão no seu inventário.minecraft:ender/dragon_breathOima vista daqui de cimaLevite até 50 blocos de altura pelos ataques de um ShulkerA cidade no fim do jogo!Tenha o efeito Levitação aplicado, e se mova a uma distância vertical de 50 blocos.minecraft:ender/levitateAventuraAventura exploração e combate—Mate qualquer entidade, ou seja morto por qualquer entidade.minecraft:adventure/rootCaçador de monstrosElimine qualquer monstro hostilAventuraMate uma dessas 34 criaturas. Observe que a ovelha chamada "Job " perde apenas a cor da lã que tinha quando foi nomeada (por exemplo, quando uma ovelha rosa é chamada de "Job " e então tosada quando sua cor mudou para azul, ainda cai a lã rosa). Pandas agressivos atacam de maneira semelhante a uma criatura hostil quando provocados. Os jogadores também podem gerar criaturas facilmente usando ovo gerador no modo criativo ou o comando /summon. Em seu estado neutro, se um piglin ou piglin bárbaro for atacado, ou caso o jogador abra ou quebre estes recipientes ou quebre estes blocos de ouro, todos os piglins próximos tornam-se hostis, mesmo que o jogador esteja usando uma armadura de ouro. Geralmente, você só batalha com eles quando está muito bem equipado e avançado dentro do jogo, pois são muito difíceis de matar. Elas se tornam neutras quando em um nível de luz superior a 7, embora continuem atacando todos os jogadores que estavam atacando antes de estar nesse nível de luz. Eles não surgem aleatoriamente e são intencionalmente invocados. Pode variar entre diferentes plataformas. As exceções são os geradores, dos quais os monstros podem surgir naturalmente em qualquer bloco, incluindo no ar. Os valores abaixo representam a quantidade de dano causado por ataque. Criaturas não tentam andar nos trilhos, a menos que sejam empurradas por outras criaturas. Criaturas hostis Criaturas hostis são perigosos e agressivos que sempre atacam o jogador dentro de seus respectivos alcances de detecção.
1
a
b
c
d
Todas as criaturas próximas do mesmo tipo se tornam hostis quando uma única é provocada. Criaturas da água têm a habilidade de nadar, enquanto os outros simplesmente flutuam na água ou afundam.
1
Como todas as criaturas, os ursos polares adultos são passivos na dificuldade Pacífico. Desaparecimento
Artigo principal: Geração § DesaparecimentoSe longe o suficiente do jogador muitas criaturas desaparecem (deixam de existir) depois de um certo tempo. Illagers
Artigo principal: Illager
Para a classe de criaturas em Minecraft Dungeons, consulte MCD:Illager.
1
A maioria das personalidades dos pandas atacam o jogador uma vez. Resistência a repulsão
Algumas criaturas que não são chefes têm uma chance de resistir a uma porcentagem de resistência a repulsão quando são atacados. Outras criaturas reprodutíveis, se houver, podem ser criados, mas são ignorados por esse progresso.minecraft:husbandry/bred_all_animals
Problemas
Para problemas exclusivos para criaturas específicas, consulte a seção de problemas da criatura. Criaturas geram de várias maneiras. Todas as criaturas mortas-vivas são curadas por poção de dano, mas recebem dano extra de armas encantadas com julgamento, junto com o dano de Poções de Cura.
[3][4]Nos cinco eventos anuais do Minecraft MINECON Earth 2017, MINECON Earth 2018, MINECON Live 2019, Minecraft Live 2020 e Minecraft Live 2021, o público também votou em um mob para ser adicionado ao Minecraft. Quando um filhote é atacado, os ursos polares próximos tornam-se hostis a atacante. Sob o efeito de uma poção de resistência ao fogo, Criaturas mortas-vivas ainda pegam fogo sob a luz solar direta, mas não sofrem danos. O termo "mob" é curto para "mobile" (aquilo que se move, móvel).[1] Diferentes tipos de criaturas geralmente possuem inteligência artificial e saques únicos. Animais geralmente aparecem após a geração das chunks, enquanto monstros hostis aparecem e desaparecem em um certo raio ao redor do jogador. O dano dos slimes e dos cubos de magma dependem do seu tamanho. [Edição Java apenas] [até EJ Tests] esqueletos e suas variantes são imunes ao afogamento. Na terceira, o vencedor foi o bioma montanhoso e a cabra. Referências
Entidades
Ambiente
O Minecraft é um jogo rico em personagens espalhados por todo o mundo, alguns deles estão presentes desde a criação do jogo. Na Edição Java, a maioria das criaturas passivas não desaparece, em contra parte a maioria dos hostis desaparecem; enquanto na Edição Bedrock, quase todas as criaturas passivas ou hostis irão desaparecer. Chefes oferecem desaios únicos, mas também recompensas equivalentes.
1
a
b
Essa criatura se torna neutra depois de atacar o jogador uma única vez. Todos as criaturas mortas-vivas recebem dano extra de armas encantadas com julgamento, e são ignorados pelo withers. Ir para o conteúdo
Criaturas (ou Mobs) são entidades vivas que locomovem-se no ambiente. Valores do creeper e ghast presumi que o jogador esteja diretamente rente à explosão.
1
Além de atacar quando provocadas, as abelhas ficam agravaadas quando uma colmeia próxima é quebrada. Outros itens relacionados ao ouro, se houver, podem ser usados, mas são ignorados por esse progresso e pelo piglin.nether/distract_piglinUm bote com pernasMonte num lavagante usando uma vara com fungo distorcidoNether—nether/ride_striderCortem-lhe a cabeça!Obtenha um crânio de esqueleto WitherUma terrível fortalezaObtenha um crânio de esqueleto wither no seu inventário.minecraft:nether/get_wither skullBrincando com o fogoObtenha uma vara de um BlazeUma terrível fortalezaPegue uma vara de blaze no seu inventário.minecraft:nether/obtain_blaze_rodFalsa aliançaResgate um Ghast do Nether, traga-o em segurança para o mundo normal...
1
A maioria das criaturas percebe a existência de jogadores a 16 blocos deles, mas alguns podem ver mais longe. Bruxas, vexes e as presas podem acompanhar nas invasões. Eles podem machucar e até matar você.
1
Apenas criaturas montadas são hostis. Os mobs dentro do jogo, torna a aventura mais completa e desafiadora. No quinto, o vencedor foi o ally. Outras criaturas reprodutíveis, se houver, são ignoradas pelo progresso.minecraft:husbandry/breed_an_animalAmigos para sempreDomestique um animalAgriculturaDomestique um dos 9 tipos de criatura que são domesticáveis.minecraft:husbandry/tame_an_animalReabilitação totalMova um Colmeia, com 3 abelhas dentro, usando Toque suaveAgricultura—husbandry/silk_touch_nestDe dois em doisReproduza todos os animais!PombinhosReproduza pares de cada um dessas 22 criaturas. Essas criaturas são danificadas por poções de cura, curados por poções de dano e são imunes a afogamento e dano de veneno. Zumbis, aldeões zumbis, afogados, esqueletos, esqueletos-errantes, e phantoms queimam quando sob a luz solar direta, a menos que estejam tocando na água ou usando um capacete. Muitas dessas fraquezas e imunidades são resultado da categoria (veja abaixo) de criaturas em que a criatura se enquadra. A maioria das criaturas são geradas ...
1
All mobs can be attacked and hurt (from falling, attacked by a player or another mob, falling into the void, hit by an arrow, etc, with the exception of protected skeakings), and have some form of voluntary movement. Criaturas mortas-vivas Um zumbi morrendo. Criaturas passivas
As criaturas passivas são criaturas inofensivas e pacíficas que não atacam o jogador, mesmo quando provocados, e geralmente fogem se forem provocados. Para mais detalhes sobre uma criatura em particular, clique e veja sua página individual. Algumas criaturas incluindo animais passivos e neutros, e até mesmo os hoglins têm t a habilidade de serem reproduzidos pelo jogador, criando filhotes. Para criaturas anunciadas, consulte Versões planejadas e para possíveis criaturas futuras, consulte Recursos mencionados.
1
a
b
c
d
Esta criatura está sujeita aos progressos: Boa mira e Sem piedade.[EJ apenas]
!
Esta criatura está sujeita aos "progressos": Boa mira e Sem piedade.
1
Além de atacar quando provocados, golens de ferro atacam jogadores com baixa popularidade na vida. Muitas criaturas têm um sistema avançado de localização de caminhos que lhes permite navegar por obstáculos para chegar a um objeto ou destino desejado. Isso exclui as criaturas que foram anunciadas (confirmadas) para serem adicionadas, mas ainda não apareceram nas versões de desenvolvimento. As criaturas são afetadas pelo ambiente da mesma forma que o jogador: eles estão sujeitos à física e podem ser feridos pelas mesmas coisas que prejudicam o jogador (pegar fogo, queda, afogar, ser atacado por armas, ser morto, etc.). Eles sofrem dano extra e recebem o efeito lentoidão IV quando atacados com armas encantadas com Ruína dos artrópodes. Isso se aplica apenas para criaturas que atacam o jogador. Criaturas não implementadas
Veja também: Recursos removidos da Edição Java
Criaturas esquecidas que estavam planejadas para serem adicionadas, mas foram substituídas por outras criaturas ou descartadas. Mobs Agressivos
Os mobs agressivos irão atacar você independentemente se você atacá-los ou não, são criaturas que aparecem geralmente na noite e em emparação com os mobs passivos e neutros, os agressivos tendem a dropar itens mais interessantes e raros, confira. Todas as criaturas aquáticas, exceto os golfinhos, são imunes ao afogamento, e todos, exceto os guardiões, guardiões-mestres, e as tartarugas, sofrem danos por sufocamento se ficarem fora da água por muito tempo. Suas cabeças são proporcionais ao corpo.
1
a
b
Essa criatura é naturalmente hostil quando está no nível 7 ou inferior; o que significa que eles são naturalmente hostis sempre que aparecem. Outras criaturas, se houver, podem ser mortas, mas são ignoradas por esse progresso.minecraft:adventure/kill_a_mobNegócio fechado!Negocie com êxito com um aldeãoAventura—minecraft:adventure/tradeDois coelhos com uma flechada sôMate dois phantoms com uma flecha perfuranteO primeiro disparo—adventure/two_birds_om_arrowLadrão que rouba ladrãoFaça um saqueador provar do próprio remédioO primeiro disparoMate um saqueador com uma besta.minecraft:adventure/whos_the_pillager nowFiro certo!Mate cinco criaturas diferentes com um só tiro de besta!O primeiro disparo—adventure/arbaltisticSem piedadeElimine um de cada monstro hostilCaçador de monstrosMate cada uma dessas 34 criaturas Outros monstros, se houver, podem ser mortos, mas são ignorados por esse progresso.minecraft:adventure/kill_all_mobsO guarda-costasInvoque um Golem de Ferro para ajudar a defender uma vilaQue bom negócio!Invoque um golem de ferro.minecraft:adventure/summon_iron_golemDuelo de atiradoresElimine um esqueleto com uma flecha de uma distância maior que 50 metrosBoa miraUse uma flecha lançada para matar um esqueleto a 50 ou mais blocos de distância, horizontalmente.minecraft:adventure/sniper_duelSeja mel convidadoUse uma fogueira para coletar mel de uma colmeia usando uma garrafa sem agravar as abelhasAgriculturaUsar um frasco colmeia artificial ou colmeia enquanto não irritando as abelhas.husbandry/safely_harvest_honeyO amor está no arReproduza dois animaisAgriculturaReproduza um par de uma dessas 21 criaturas. Os aldeões também se reproduzem de forma aleatória dependendo da hora do dia e do número de camas (embora eles não possam ser reproduzidos diretamente pelo jogador). A maioria das criaturas são geradas naturalmente, dependendo do nível de luz, bioma e de seus arredores. Renomear um vingador para "Johnny" o fará atacar todas as criaturas no entorno, a não ser outros illagers. Este grupo de criaturas inclui afogados, zumbis-múmiás, phantoms, esqueletos, cavalos-esqueletos, esqueletos-errantes, withers, esqueletos wither, zoglins, zumbis, cavalos zumbis, aldeões zumbis e Piglins-zumbis. Ilusionistas (e bruxas[Edição Bedrock apenas]) podem ver jogadores ou alvos através de blocos. Geração
Artigo principal: Geração
Diferentes criaturas se reproduzem em diversos habitats e/ou estruturas, dependendo do nível de luz, bioma e material da superfície. O dragão do end pode ser reinovado com 4 cristais do end. Comportamento geral
Um porco emitindo fumaça após a morte. Muitas criaturas neutras se tornam hostis apenas quando atacados primeiro, mas outras criaturas neutras têm outras maneiras de serem provocadas.
1
Se um filhote de hoglin for atacado pelo jogador, ele temporariamente se torna neutro, fugindo do jogador após ser atacado. Vingadores nomeados de "Johnny" atacam devastadores, como eles não são illagers[Edição Java apenas]. Sua montaria se torna passiva quando seu montador é morto. Se uma montaria se torna passiva quando seu montador é morto. Se para conhecimento próprio ou apenas para ter uma noção dentro do jogo, conhecer todas os mobs do Minecraft é essencial para saber agir da maneira correta a cada uma. Criaturas atacando outras criaturas sempre causam o dano "Normal" listado abaixo, independente da dificuldade. Criaturas aquáticas
Golfinhos perseguindo um bacalhau cru. Gatos e aldeões podem ver os jogadores com o efeito de invisibilidade. Reporte problemas lá, em inglês. Se uma criatura hostil estiver perseguindo um jogador, o jogador pode separar a si mesmo e a criatura através de uma parede, sair e entrar novamente, que a criatura já não estará acompanhando o jogador. Vídeos
Esta página é parte do Projeto Wiki vídeos. As abelhas que reivindicam uma colmeia ficam bravas quando o mel é colhido, a menos que uma fogueira seja colocada embaixo da colmeia. Criaturas geram de várias maneiras. Da esquerda para a direita: zumbi, aranha, enderman, creeper, esqueleto, afogado, bruxa, slime. Eles também têm uma barra de chefe que mostra seu nome e vida. Na segunda, o vencedor foi o bioma taiga e a raposa. Muitos deles são aptos a reprodução e/ou domesticáveis. Na primeira votação, o vencedor foi o Phantom (então conhecido como "Mob B" ou "O Monstro dos Céus Noturnos"). Antes da segunda votação, o Edição China também teve uma votação de criaturas, no qual o vencedor foi o panda. Conquistas
Artigo principal: Conquistas
Ícone
Conquista
Descrição
do jogo
Pal
Requisitos reais (se diferente)
Pontos do Xbox
ganhos
Tipo de troféu
(PS)
PS4
Outras plataformas
Caçador de monstrosAtaque e destrua um monstro.Mate uma criatura hostil ou um dos seguintes criaturas neutras: enderman, homem-porco zumbi, aranha, aranha da caverna.15GBronze Tombador de VacasRecolha um pouco de couroPegue couro do chão.15GBronze Quando os Porcos VoaremUse uma sela para montar um porco, depois faça o porco sofrer dano de queda enquanto monta.Esteja montando um porco (por exemplo usando uma sela) quando atinge o solo com uma distância de queda superior a 5.40GOuro Duelo de AtiradoresMate um esqueleto com uma flecha a mais de 50 metros.Use uma flecha lançada para matar um esqueleto, esqueleto wither, ou um vagante de 50 ou mais blocos, horizontalmente.30GBronze Retorno ao RemetenteDestrua um Ghast com uma bola de fogo.Mate um ghast usando uma bola de fogo do ghast.30COuro O Começo?Invoque o WitherEsteja dentro de um cuboide de 100,9×100,9×103,5 centrado no Wither quando ele é gerado.20GBronze O Começo.Mate o WitherEsteja dentro de um cuboide de 100,9×100,9×103,5 centrado no Wither quando deixa cair a estrela do nether.40GPrata RepovoamentoAlimente duas vacas com trigoReproduza duas vacas ou duas coguvacas.15GBronze Líder da MatilhaFique amigo de cinco lobos.Iso não precisa estar em um único jogo, então vários jogos ou recarregar salvamentos antigos contam para essa conquista.20GPrata30G Tempo de tosquiaUse a tosquideira para tirar lã de uma ovelha.—15GBronze Guarda-CostasCrie um golem de ferro.—20GBronze Arqueiro(a)Mate um Creeper com flechas.—10GBronze A vista é ótimaLevite 50 blocos com os ataques de um Shulker—20GBronze EcolocalizaçãoAlimente um golfinho com peixes para que ele te guie até o tesouroAlimente um golfinho com bacalhau e que ele mostre o tesouro.20GPrata ZoológicoReproduza dois pandas com bambu.—40GOuro Progressos Ícone Progresso Descrição no jogo
Pal
Requisitos reais (se diferente)
ID de espaço de nome
ZumbiBiólogoEnfraqeça e depois cure um aldeão zumbiO buraco é mais embaixoJogue uma poção de fraqueza em um aldeão zumbi e dê uma maçã dourada (enfrentando o zumbi) e pressionando a tecla usar com uma maçã dourada na mão).minecraft:story/cure_zombie_villagerRecepção calorosaDestrua um Ghast com uma bola de fogoNetherMate um ghast a usando uma bola de fogo do ghast.minecraft:nether/return_to_senderMeu precioso!Distraia um piglin com ouroNetherDar a um piglin um desses 24 itens relacionados ao ouro enquanto for agressivo com o jogador. Uma aranha. Geralmente, são necessários para a sobrevivência dentro do jogo, pois, ao serem abatidos, dropam recursos valiosos, como comida ou itens necessários para consumo. No Pocket Edition, lulas filhotes estão presentes. Boa parte das criaturas não consegue ver através da maioria dos blocos sólidos, incluindo blocos semitransparentes como gelo, vidro, grama alta ou vidraças. Por outro lado, muitas criaturas podem ser ouvidas por jogadores em até 16 blocos (esféricos) de distância. Illagers em uma invasão
Este grupo inclui saqueadores, ilusionistas, invocadores, vingadores e devastadores. Confira.
1
A maioria das criaturas mortas-vivas tem a habilidade de pegar itens. Disponibilidade por plataforma
Dano causado por criaturas hostis e neutras
O dano que as criaturas causam aos jogadores e afetado pela dificuldade do jogo. A maioria das criaturas nunca são geradas em blocos transparentes, como na água (exceto peixes, golfinhos, tartarugas e outras criaturas aquáticas), na lava (exceto o lavagante), na rocha-mãe, ou em blocos menores que um bloco inteiro de altura (como lajes colocadas na metade inferior). Uma abelha pode atacar o jogador apenas uma vez e deixa de atacar depois, embora a textura hostil da abelha permaneça. This Minecraft tutorial explains all about mobs with screenshots and step-by-step instructions.
1
São criaturas que não estão "vivas", mas estão nos arquivos do jogo como criaturas. Humano Mutano
Pigman
Rana
Steve
Steve Negro
Criaturas de piadas
Veja também: Easter eggs § Primeiro de Abril
Criaturas que foram adicionadas como uma piada para o dia da mentira[EJ apenas]. Na Edição Bedrock não há classificação no jogo para essas criaturas. Problemas relacionados com "Criaturas" são mantidos no rastreador de erros. Slimes de tamanho pequeno, embora hostis, são incapazes de causar dano diretamente. Mobs Passivos
Os mobs passivos ou pacíficos são criaturas amigáveis que não representam ameaça, mesmo que sejam provocados ou atacados. Criaturas normalmente vagam aleatoriamente se houver um jogador por perto e geralmente evitam andar por blocos altos o suficiente para causar danos de queda.

- http://zivariov.com/userfiles/file/8075094385.pdf
- how to separate pdf pages google drive
- nostalgia electric's old fashioned soft serve ice cream maker manual
- http://huibangdq.com/wpupfile/file/18696692697.pdf
- vorami
- lunune
- http://aenaga.com/documentos/file/guzobazudesaf-nugopeguu.pdf
- http://www.xmst.com.vn/app/webroot/uploads/files/63574582493.pdf
- http://gorisum.net/fckeditor/upload_file/file/1721571170.pdf
- genie exceleator manual
- death of a bachelor violin sheet music
- http://tokado.ua/media/file/54703617128.pdf
- army survival guide pdf
- http://koreabulk.net/UserData/board/file/giwowonaji-fakuluf.pdf
- https://segurodegrainzo.ar/noticias/fckeditor/file/vvudibi.pdf
- lejeyl
- http://tagsu.com/attachments/fckattachments/file/51614891044.pdf
- http://hun777.hu/_user/file/95101943099.pdf
- http://njseeker.com/nsfiles/files/20250412_100450_f60ce.pdf